**Konsep Aplikasi Persewaan**

1. Register / Login

- Verifikasi menggunakan akun email

2. Home

- Menampilkan list persewaan produk / jasa

- Menampilkan detail persewaan (nama, harga per periode, biaya antar per kilometer, alamat)

- Menampilkan halaman total biaya (waktu penyewaan, harga sewa, jaminan, ongkos antar, dll)

3. Profil

- Nama, alamat, No Telp, No Rekening Bank

4. Transaksi

- Menampilkan persewaan yang masih aktif / masih dalam proses sampai dengan proses tersebut selesai

- Menampilkan history persewaan

5. Tambah produk / jasa sewa

- Menampilkan form inputan produk / jasa apa yang akan disewakan

- Verifikasi ke admin sebelum dipublish

6. S & K

- Aturan berupa teks

7. Bantuan

- Chat ke admin

8. Logout

**Flow Sebagai Penyedia Sewa**

- Setelah penyedia sewa menyelesaikan registrasi / login dan sudah mengeset lokasi produk / jasanya, Penyedia baru bisa menginputkan produk / jasa yang akan disewakan.

- Harga produk / jasa yang disewakan akan dipotong sebesar sekian persen atau sekian rupiah yang ditentukan oleh sistem admin.

- uang bisa dicairkan setelah transaksi penyewaan diselesaikan (di dalam aplikasi).

**Flow Sebagai Penyewa**

- Penyewa bisa melihat produk / jasa yang disewakan melalui halaman home

- Ketika penyewa akan menyewa, penyewa bisa melihat detailnya dan chat dengan penyedia jasa terlebih dahulu.

- Jika penyewa ingin merealisasikan penyewaan, penyewa harus membayarkan total biaya penyewaan ditambah deposit (sebagai uang jaminan yang totalnya ditentukan oleh penyedia sewa).

- Setelah penyewa mengupload bukti pembayaran, admin memverifikasi pembayaran.

- Lalu admin memberi notifikasi kepada penyedia sewa bahwa ada transaksi sewa baru.

- lalu penyedia sewa mengantarkan barangnya atau penyewa yang mengambil barangnya.

- setelah masa sewa berakhir, penyewa mengembalikan barang sewaan, lalu penyedia menyelesaikan transaksi dan penyewa memberi ulasan kepada penyedia sewa.

**Ini pak flow yang saya bikin. Kalau masih ada kekurangan atau ketidak sesuaian, silahkan direvisi atau ditambahkan.**